

# TOROS ÜNİVERSİTESİ

Güzel Sanatlar, Tasarım Ve Mimarlık Fakültesi  
İç Mimarlık

## Ders Bilgileri

BİLGİSAYAR DESTEKLİ 3 BOYUTLU MODELLEME					
Kodu	Dönemi	Teori	Uygulama	Ulusal Kredisi	AKTS Kredisi
		Saat / Hafta			
ICM484	Bahar	3	0	3	3

Ön Koşulu Olan Ders( ler )	
Dili	Türkçe
Türü	Seçmeli
Seviyesi	Lisans
Öğretim Elemanı( ları )	Öğr. Gör. Halil YENİÇIKAN
Öğretim Sistemi	Yüz Yüze
Önerilen Hususlar	Yok
Staj Durumu	Yok
Amacı	Öğrencinin tasarım çalışması aşamalarında bilgisayardan yararlanarak üç boyutlu görselleştirme yapabilmesi, bilgi ve becerisinin kazandırılması.
İçeriği	Bilgisayar destekli tasarımın genel kavramları ile üç boyutlu tasarımın temel ilkelerinin 3ds Max programları çerçevesinde verilmesi.

## Dersin Öğrenim Çıktıları

#	Öğrenim Çıktıları
1	Çok boyutlu algılama ve tasarlama
2	3ds Max programını kullanabilme
3	3ds Max programında render alabilme
4	3 boyutlu modelleme programlarının çalışma prensiplerini tanıma
5	3 boyutlu modellemede aydınlatma tekniklerini kullanabilme

## Haftalık Ayrıntılı Ders İçeriği

#	Konular	Öğretim Yöntem ve Teknikleri
1	Üç boyutlu çizim mantığının anlatılması.	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
2	3ds Max programının özelliklerinin anlatılması.	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
3	3ds Max programının çalışma prensiplerinin anlatılması.	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
4	Temel modelleme komutlarının gösterilmesi	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
5	Modifier komutlarının gösterilmesi	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
6	3D Obje modelleme uygulaması	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
7	3D Obje modelleme uygulaması	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
8	Ara sınav	

9	3ds Max'te "Line Modelling ve Extrude" komutu ile kat planını üç boyutlu modellenmesi	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
10	3ds Max'te "Material Editor", kaplama özelliklerinin anlatılması, modellerin kaplanması.	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
11	3ds Max'te "Lighting" Aydınlatma özelliklerinin anlatılması, mekanın aydınlatılması.	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
12	3ds Max'te "Camera" Kamera ve animasyon özelliklerinin anlatılması	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
13	3ds Max ile yapılan bir uygulamanın render alınarak , görsel olarak (jpeg formatta)kaydedilmesi ve dışarıya export edilmesinin anlatılması.	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
14	Modelleme uygulaması - iç mekan sahnesinin render'ı	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
15	Final haftasına hazırlık	Bilgisayar programı üzerinden görsel ve sözlü anlatım
16	Son Sınav	

## Resources

#	Malzeme / Kaynak Adı	Kaynak Hakkında Bilgi	Referans / Önerilen Kaynak
1	3d Studio Max İç ve Dış Mekan Modelleme, Ali Murat Sümen, Kodlab		
2	İnternet Bazlı Kaynaklar		

## Ölçme ve Değerlendirme Sistemi

#	Ağırlık	Çalışma Türü	Çalışma Adı
1	%20	Ara Sınav	Ara Sınav
2	%40	Son Sınav	Son Sınav
3	%8	Ödev	Ödev
4	%8	Ödev	Ödev
5	%8	Ödev	Ödev
6	%8	Ödev	Ödev
7	%8	Ödev	Ödev

## Dersin Öğrenim Çıktıları ve Program Yeterlilikleri ile İlişkileri

#	Öğrenim Çıktıları	Program Çıktıları	Ölçme ve Değerlendirme
1	Çok boyutlu algılama ve tasarlama	9,11	1,2,3,4,5,6,7
2	3ds Max programını kullanabilme	9,11	1,2,3,4,5,6,7
3	3ds Max programında render alabilme	9,11	1,2,3,4,5,6,7
4	3 boyutlu modelleme programlarının çalışma prensiplerini tanıma	9,11	1,2,3,4,5,6,7
5	3 boyutlu modellemede aydınlatma tekniklerini kullanabilme	9,11	1,2,3,4,5,6,7

Not: Ölçme ve Değerlendirme sütununda belirtilen sayılar, bir üstte bulunan Ölçme ve Değerlendirme Sistemi başlıklı tabloda belirtilen çalışmaları işaret etmektedir.

## İş Yükü Detayları

#	Etkinlik	Adet	Süre (Saat)	İş Yükü
1	Ders Süresi	14	3	42
2	Sınıf Dışı Ders Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	14	2	28
3	Sunum ve Seminer Hazırlama	0	0	0
4	İnternette tarama, kütüphane ve arşiv çalışması	0	0	0

5	Belge/Bilgi listeleri oluřturma	0	0	0
6	Atölye	0	0	0
7	Ara Sınav için Hazırlık	0	0	0
8	Ara Sınav	1	3	3
9	Kısa Sınav	0	0	0
10	Ödev	5	3	15
11	Ara Proje	0	0	0
12	Ara Uygulama	0	0	0
13	Son Proje	0	0	0
14	Son Uygulama	0	0	0
15	Son Sınav için Hazırlık	1	1	1
16	Son Sınav	1	1	1
				<b>90</b>