TOROS ÜNİVERSİTESİ

Güzel Sanatlar, Tasarım Ve Mimarlık Fakültesi
Mimarlık

Ders Bilgileri

BİLGİSAYAR DESTEKLİ 3 BOYUTLU MODELLEME					
Kodu	**Dönemi**	**Teori**	**Uygulama**	**Ulusal Kredisi**	**AKTS Kredisi**
		Saat / Hafta			
ARC484	Bahar	3	0	3	3

Ön Koşulu Olan Ders(ler)	Yok
Dili	Türkçe
Türü	Seçmeli
Seviyesi	Lisans
Öğretim Elemanı(ları)	Öğr. Gör. Yeliz ÇERMİKLİ BULUKLU
Öğretim Sistemi	Yüz Yüze
Önerilen Hususlar	Yok
Staj Durumu	Yok
Amacı	Öğrencinin tasarım çalışması aşamalarında bilgisayardan yararlanarak görselleştirme yapabilmesi, bilgi ve becerisinin kazandırılması.
İçeriği	Bilgisayar destekli tasarımın genel kavramları ile iki ve üç boyutlu tasarımın temel ilkelerinin Archicad programları çerçevesinde verilmesi.

Dersin Öğrenim Çıktıları

#	Öğrenim Çıktıları
1	Mimarlık çalışmalarında bilgisayar teknolojilerinden yararlanma
2	Archicad programı ile basit iki boyutlu çizimler ile basit düzenlemeler yapma ve bilgisayar ortamında görselleştirme.
3	Archicad programı ile üç boyutlu çizimler ile basit düzenlemeler yapma ve bilgisayar ortamında görselleştirme.
4	Mekan çalışmalarını bilgisayar ortamında görselleştirme

Haftalık Ayrıntılı Ders İçeriği

#	Konular	Öğretim Yöntem ve Teknikleri
1	Archicad programının özelliklerinin anlatılması.	Uygulama
2	Archicad programının 2 boyutlu çizim elemanlarının anlatılması	Uygulama
3	Uygulama çizimi yapılması	Uygulama
4	Archicad programının 3 boyutlu çizim elamanlarının anlatılması	Uygulama
5	Uygulama çizimi yapılması	Uygulama
6	Archicad programının 3 boyutlu çizim elamanlarının anlatılması	Uygulama
7	Uygulama çizimi yapılması	Uygulama
8	Ara Sınav	
9	Archicad programının 3 boyutlu çizim elamanlarının anlatılması	Uygulama
10	Archicad programının 3 boyutlu çizim elamanlarının anlatılması	Uygulama
11	Archicad'te 'Material Editor', kaplama özelliklerinin anlatılarak, modellerin kaplanması.	Uygulama
12	Archicad'e dışarıdan Autod-cad veya başka dosyaların import edilmesinin anlatılması.	Uygulama
13	Uygulama çizimi yapılması.	Uygulama

14	Archicad'te yapılan bir uygulamanın render alınarak , görsel olarak (jpeg formatta)kaydedilmesi ve dışarıya export edilmesinin anlatılması.	Uygulama
15	Uygulama çizimi yapılması.	Uygulama
16	Son Sınav	

Resources

#	Malzeme / Kaynak Adı	Kaynak Hakkında Bilgi	Referans / Önerilen Kaynak

Ölçme ve Değerlendirme Sistemi

#	Ağırlık	Çalışma Türü	Çalışma Adı
1	%40	Ara Sınav	Ara Sınav
2	%60	Son Sınav	Son Sınav

Dersin Öğrenim Çıktıları ve Program Yeterlilikleri ile İlişkileri

#	Öğrenim Çıktıları	Program Çıktıları	Ölçme ve Değerlendirme
1	Mimarlık çalışmalarında bilgisayar teknolojilerinden yararlanma	14	1,2
2	Archicad programı ile basit iki boyutlu çizimler ile basit düzenlemeler yapma ve bilgisayar ortamında görselleştirme.	4,10,14	1,2
3	Archicad programı ile üç boyutlu çizimler ile basit düzenlemeler yapma ve bilgisayar ortamında görselleştirme.	4,10,15	1,2
4	Mekan çalışmalarını bilgisayar ortamında görselleştirme	14	1,2

Not: Ölçme ve Değerlendirme sütununda belirtilen sayılar, bir üstte bulunan Ölçme ve Değerlerndirme Sistemi başlıklı tabloda belirtilen çalışmaları işaret etmektedir.

İş Yükü Detayları

#	Etkinlik	Adet	Süre (Saat)	İş Yükü
1	Ders Süresi	14	3	42
2	Sınıf Dışı Ders Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	14	3	42
3	Sunum ve Seminer Hazırlama	0	0	0
4	İnternette tarama, kütüphane ve arşiv çalışması	0	0	0
5	Belge/Bilgi listeleri oluşturma	0	0	0
6	Atölye	0	0	0
7	Ara Sınav için Hazırlık	0	0	0
8	Ara Sınav	1	3	3
9	Kısa Sınav	0	0	0
10	Ödev	0	0	0
11	Ara Proje	0	0	0
12	Ara Uygulama	0	0	0
13	Son Proje	0	0	0
14	Son Uygulama	0	0	0
15	Son Sınav için Hazırlık	0	0	0
16	Son Sınav	1	3	3
				90