

TOROS ÜNİVERSİTESİ

Güzel Sanatlar, Tasarım Ve Mimarlık Fakültesi
Mimarlık

Ders Bilgileri

BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM III					
Kodu	Dönemi	Teori	Uygulama	Ulusal Kredisi	AKTS Kredisi
		Saat / Hafta			
ARC383	Güz	3	0	3	3

Ön Koşulu Olan Ders(ler)	BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM II
Dili	Türkçe
Türü	Seçmeli
Seviyesi	Lisans
Öğretim Elemanı(ları)	Öğ.Gör. Selami KARA
Öğretim Sistemi	Yüz Yüze
Önerilen Hususlar	Yok
Staj Durumu	Yok
Amacı	Öğrencinin tasarım çalışması aşamalarında bilgisayardan yararlanarak görselleştirme yapabilmesi, bilgi ve becerisinin kazandırılması.
İçeriği	Bilgisayar destekli tasarımın genel kavramları ile iki ve üç boyutlu tasarımın temel ilkelerinin AutoCAD, ArchiCAD ve 3dsMax programları çerçevesinde verilmesi.

Dersin Öğrenim Çıktıları

#	Öğrenim Çıktıları
1	İç mimarlık çalışmalarında bilgisayar teknolojilerinden yararlanma
2	iki boyutlu çizimler ile düzenlemeler yapma
3	üç boyutlu çizimler ile düzenlemeler yapma
4	tasarım çalışmalarını bilgisayar ortamında görselleştirme
5	üretilecek yapıtları disiplinler arası çalışma ortamında paylaşabilme
6	tasarım programlarının kullanım alanlarını tarif etme

Haftalık Ayrıntılı Ders İçeriği

#	Konular	Öğretim Yöntem ve Teknikleri
1	Bilgi teknolojilerinin iç mimarlıktaki önemi.	Uygulama alıştırması
2	Arayüz çalışma prensiplerinin tanıtılması/anlatılması.	Uygulama alıştırması
3	Çalışma İlkelerinin anlatılması	Uygulama alıştırması
4	AutoCAD te yeni dosya açmak , kaydetmek ve görüntü komutları.	Uygulama alıştırması
5	Çizim elemanlarının ve yardımcı elemanların anlatılması	Uygulama alıştırması
6	Çizim elemanlarının anlatılması/ seçim ve modify komutları.	Uygulama alıştırması
7	Çizim elemanlarının anlatılması. Seçim ve Modiy komutlarına devam edilmesi	Uygulama alıştırması
8	Ara Sınav	
9	Uygulama çizimi	Uygulama alıştırması
10	Çizim; Seçim ve Modify komutlarına devam edilmesi.	Uygulama alıştırması
11	Komutlara devam edilmesi.	Uygulama alıştırması
12	Uygulama çizimi	Uygulama alıştırması

13	Uygulama çizimi	Uygulama alıştırması
14	Uygulama çizimi	Uygulama alıştırması
15	Uygulama çizimi	Uygulama alıştırması
16	Final	

Resources

#	Malzeme / Kaynak Adı	Kaynak Hakkında Bilgi	Referans / Önerilen Kaynak
1	Her yönüyle Auto CAD 2009, Gökalp Baykal, Alfa Yayıncılık		
2	Tasarım ile ilgili kitaplar ve dergiler		
3	İnternet bazlı kaynaklar		
4	3d Studio Max iç ve dış mekan modelleme, Ali Murat Sümen, Kodlab		
5	3D Max 2014 ile görselleştirme, Emrah Çelik, Değişim Yayınları		

Ölçme ve Değerlendirme Sistemi

#	Ağırlık	Çalışma Türü	Çalışma Adı
1	%20	Ara Sınav	Ara Sınav
2	%40	Son Sınav	Son Sınav
3	%40	Dönem Ödevi	Dönem Ödevi

Dersin Öğrenim Çıktıları ve Program Yeterlilikleri ile İlişkileri

#	Öğrenim Çıktıları	Program Çıktıları	Ölçme ve Değerlendirme
1	İç mimarlık çalışmalarında bilgisayar teknolojilerinden yararlanma	6	1,2,3
2	iki boyutlu çizimler ile düzenlemeler yapma	11	1,2,3
3	üç boyutlu çizimler ile düzenlemeler yapma	11	1,2,3
4	tasarım çalışmalarını bilgisayar ortamında görselleştirme	6	1,2,3
5	üretilecek yapıtları disiplinler arası çalışma ortamında paylaşabilme	6	1,2,3
6	tasarım programlarının kullanım alanlarını tarif etme	6	1,2,3

Not: Ölçme ve Değerlendirme sütununda belirtilen sayılar, bir üstte bulunan Ölçme ve Değerlendirme Sistemi başlıklı tabloda belirtilen çalışmalarını işaret etmektedir.

İş Yükü Detayları

#	Etkinlik	Adet	Süre (Saat)	İş Yükü
1	Ders Süresi	14	3	42
2	Sınıf Dışı Ders Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	14	2	28
3	Sunum ve Seminer Hazırlama	0	0	0
4	İnternette tarama, kütüphane ve arşiv çalışması	0	0	0
5	Belge/Bilgi listeleri oluşturma	0	0	0
6	Atölye	0	0	0
7	Ara Sınav için Hazırlık	0	0	0
8	Ara Sınav	1	4	4
9	Kısa Sınav	0	0	0
10	Ödev	1	5	5
11	Ara Proje	0	0	0
12	Ara Uygulama	0	0	0

13	Son Proje	0	0	0
14	Son Uygulama	0	0	0
15	Son Sınav için Hazırlık	1	5	5
16	Son Sınav	1	6	6
				90