

TOROS ÜNİVERSİTESİ

Mühendislik Fakültesi
Bilgisayar Ve Yazılım Mühendisliği

Ders Bilgileri

BİLGİSAYAR VE YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ PROJESİ					
Kodu	Dönemi	Teori	Uygulama	Ulusal Kredisi	AKTS Kredisi
		Saat / Hafta			
CSE495	Güz	0	6	2	6

Ön Koşulu Olan Ders(ler)	Yok
Dili	İngilizce
Türü	Zorunlu
Seviyesi	Lisans
Öğretim Elemanı(ları)	Dr. Öğr. Üyesi Mehmet Ali AKTAŞ
Öğretim Sistemi	Yüz Yüze
Önerilen Hususlar	Yok
Staj Durumu	Yok
Amacı	Bu dersin amacı, öğrencilerin farklı derslerden almış oldukları bilgilere dayalı olarak, istenen bir amaca yönelik bir süreç ve/veya sistemi tasarlamak ve bunu bir proje formatında raporlamaktır.
İçeriği	Ürün, Üretim ve Hizmet Süreçlerinin tasarımının esasları, kavram geliştirme ve inovasyon, tasarım giriş parametrelerinin belirlenmesi, tasarımın gerçekleştirilmesinde kullanılacak temel bilgilerin (Modelleme, Yöneylem Araştırması, İstatistiksel Analiz, Bilgi Sistemleri, Simülasyon, 3D CAD) gözden geçirilmesi, tasarımın yapılması ve katı modelin/imalat resimlerinin hazırlanması, maliyet (ekonomik) analizin yapılması, verimliliğin ölçülmesi, performans analizleri, proje raporunun hazırlanması, proje sunumunun (Powerpoint) hazırlanması.

Dersin Öğrenim Çıktıları

#	Öğrenim Çıktıları
1	Öğrenci endüstri mühendisliğindeki gerçek hayat problemlerini çözer.
2	Öğrenci proje raporu yazabilir.
3	Öğrenci bir projeyi planlayabilir ve zamanlamasını yapabilir.
4	Öğrenci maliyet analizi yapabilir ve alternatifleri karşılaştırıp güçlü ve zayıf yanlarını kıyaslar.

Haftalık Ayrıntılı Ders İçeriği

#	Konular	Öğretim Yöntem ve Teknikleri
1	Tasarım konularının dağıtılması	Araştırma
2	Sistem Analizi	Araştırma
3	Sistem Analizi	Araştırma
4	Amaçlar	Araştırma
5	Kısıtlar	Araştırma
6	Kaynaklar	Araştırma
7	Karar Değişkenleri	Araştırma
8	Analiz Yöntemleri	Araştırma
9	Uygulama Alanı Belirlenmesi	Araştırma
10	Veri Toplama	Araştırma
11	Veri Toplama	Araştırma

12	Sayısal Analiz	Araştırma
13	Mühendislik Analizi	Araştırma
14	Rapor Yazma	Araştırma
15	Rapor Yazma	Araştırma
16	Sunum	Sunum

Resources

#	Malzeme / Kaynak Adı	Kaynak Hakkında Bilgi	Referans / Önerilen Kaynak
1	Mühendislik kitapları ve online kaynaklar.		

Ölçme ve Değerlendirme Sistemi

#	Ağırlık	Çalışma Türü	Çalışma Adı
1	%100	Son Uygulama	Son Uygulama

Dersin Öğrenim Çıktıları ve Program Yeterlilikleri ile İlişkileri

#	Öğrenim Çıktıları	Program Çıktıları	Ölçme ve Değerlendirme
1	Öğrenci endüstri mühendisliğindeki gerçek hayat problemlerini çözer.	2	1
2	Öğrenci proje raporu yazabilir.	6	1
3	Öğrenci bir projeyi planlayabilir ve zamanlamasını yapabilir.	9	1
4	Öğrenci maliyet analizi yapabilir ve alternatifleri karşılaştırıp güçlü ve zayıf yanlarını kıyaslar.	1	1

Not: Ölçme ve Değerlendirme sütununda belirtilen sayılar, bir üstte bulunan Ölçme ve Değerlendirme Sistemi başlıklı tabloda belirtilen çalışmaları işaret etmektedir.

İş Yükü Detayları

#	Etkinlik	Adet	Süre (Saat)	İş Yükü
1	Ders Süresi	14	6	84
2	Sınıf Dışı Ders Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	14	4	56
3	Sunum ve Seminer Hazırlama	0	0	0
4	İnternette tarama, kütüphane ve arşiv çalışması	0	0	0
5	Belge/Bilgi listeleri oluşturma	0	0	0
6	Atölye	1	20	20
7	Ara Sınav için Hazırlık	0	0	0
8	Ara Sınav	0	0	0
9	Kısa Sınav	0	0	0
10	Ödev	0	0	0
11	Ara Proje	0	0	0
12	Ara Uygulama	0	0	0
13	Son Proje	0	0	0
14	Son Uygulama	0	0	0
15	Son Sınav için Hazırlık	0	0	0
16	Son Sınav	0	0	0
				160

