

TOROS ÜNİVERSİTESİ

Mühendislik Fakültesi
Bilgisayar Ve Yazılım Mühendisliği

Ders Bilgileri

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNE GİRİŞ					
Kodu	Dönemi	Teori	Uygulama	Ulusal Kredisi	AKTS Kredisi
		Saat / Hafta			
CSE111	Güz	3	0	3	

Ön Koşulu Olan Ders(ler)	Yok
Dili	İngilizce
Türü	Zorunlu
Seviyesi	Lisans
Öğretim Elemanı(ları)	Dr. Öğr. Üyesi Mehmet Ali AKTAŞ
Öğretim Sistemi	Yüz Yüze
Önerilen Hususlar	Yok
Staj Durumu	Yok
Amacı	Bu dersin temel amacı, bilgisayar mühendisliğinin temel konuları ve ilgi alanlarını gözden geçirmektir.
İçeriği	1. Bilgisayar Mühendisliğinin Temel Konularının Tanıtımı 2. Yazılım ve Donanım Kavramları 3. Sayı Tabanları, Tabanlar Arası Dönüşüm, İşaretli Sayılar, İşaretli Sayılarda İşlemler 4. Programlama Dillerinin Tanıtımı 5. Algoritma Kavramı 6. Yarı Kodlama, Akış Diyagramı 7. Temel veri tipleri ve işlemler : tam sayı, kesirli sayı, karakter, toplama, çıkarma, çarpma, bölme 8. Giriş /Çıkış İşlemleri 9. Kontrol deyimleri, döngüler 10. Diziler, Matrisler 11. Arama Algoritmaları 12. Sıralama Algoritmaları

Dersin Öğrenim Çıktıları

#	Öğrenim Çıktıları
1	Öğrenci bilgisayar mühendisliği ile ilgili temel kavramları tanımlar
2	Öğrenci doğru ve efektif algoritma tasarımını öğrenir.
3	Öğrenci program yazmayı ve hata analizi yapmayı öğrenir.
4	Öğrenci algoritmaları akış şemaları kullanarak betimlemeyi öğrenir.
5	Öğrenci bilgisayar mühendisliğinin farklı branşları hakkında bilgi sahibi olur.

Haftalık Ayrıntılı Ders İçeriği

#	Konular	Öğretim Yöntem ve Teknikleri
1	Bilgisayar Bilimlerinin ve Mühendisliğinin Temel Konuları	Anlatım, tartışma, sunum
2	Yazılım ve Donanım Kavramları	Anlatım, tartışma, sunum
3	Sayı Tabanları, Tabanlar Arası Dönüşüm, İşaretli Sayılar, İşaretli Sayılarda İşlemler	Anlatım, tartışma, sunum
4	Programlama Dillerinin Tanıtımı	Anlatım, tartışma, sunum
5	Algoritma Kavramı	Anlatım, tartışma, sunum
6	Yarı Kodlama, Akış Diyagramları	Anlatım, tartışma, sunum
7	1. Ara Sınav	Ölçme
8	Kontrol deyimleri	Anlatım, tartışma, sunum
9	Döngüler	Anlatım, tartışma, sunum
10	Döngüler	Anlatım, tartışma, sunum
11	Diziler, Matrisler	Anlatım, tartışma, sunum

12	Arama Algoritmaları	Anlatım, tartışma, sunum
13	Sıralama Algoritmaları	Anlatım, tartışma, sunum
14	Final sınavı	Ölçme
15		
16		

Resources

#	Malzeme / Kaynak Adı	Kaynak Hakkında Bilgi	Referans / Önerilen Kaynak
1	Introduction to Computer Science	Pearson Education, 2004 - 508 sayfa	

Ölçme ve Değerlendirme Sistemi

#	Ağırlık	Çalışma Türü	Çalışma Adı
1	%40	Ara Sınav	Ara Sınav
2	%60	Son Sınav	Son Sınav

Dersin Öğrenim Çıktıları ve Program Yeterlilikleri ile İlişkileri

#	Öğrenim Çıktıları	Program Çıktıları	Ölçme ve Değerlendirme
1	Öğrenci bilgisayar mühendisliği ile ilgili temel kavramları tanımlar	4,11	1,2
2	Öğrenci doğru ve efektif algoritma tasarımı öğrenir.	4,11	1,2
3	Öğrenci program yazmayı ve hata analizi yapmayı öğrenir.	4,11	1,2
4	Öğrenci algoritmaları akış şemaları kullanarak betimlemeyi öğrenir.	4,11	1,2
5	Öğrenci bilgisayar mühendisliğinin farklı branşları hakkında bilgi sahibi olur.	4,11	1,2

Not: Ölçme ve Değerlendirme sütununda belirtilen sayılar, bir üstte bulunan Ölçme ve Değerlendirme Sistemi başlıklı tabloda belirtilen çalışmaları işaret etmektedir.

İş Yükü Detayları

#	Etkinlik	Adet	Süre (Saat)	İş Yükü
1	Ders Süresi	14	3	42
2	Sınıf Dışı Ders Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	14	2	28
3	Sunum ve Seminer Hazırlama	0	0	0
4	İnternette tarama, kütüphane ve arşiv çalışması	0	0	0
5	Belge/Bilgi listeleri oluşturma	0	0	0
6	Atölye	0	0	0
7	Ara Sınav için Hazırlık	1	2	2
8	Ara Sınav	1	1	1
9	Kısa Sınav	0	0	0
10	Ödev	1	10	10
11	Ara Proje	0	0	0
12	Ara Uygulama	0	0	0
13	Son Proje	0	0	0
14	Son Uygulama	0	0	0
15	Son Sınav için Hazırlık	1	15	15
16	Son Sınav	1	2	2
				100

