

# TOROS ÜNİVERSİTESİ

Mühendislik Fakültesi  
Bilgisayar Ve Yazılım Mühendisliği

## Ders Bilgileri

RUBY PROGRAMLAMA DİLİ					
Kodu	Dönemi	Teori	Uygulama	Ulusal Kredisi	AKTS Kredisi
		Saat / Hafta			
CSE213	Güz	3	2	4	

Ön Koşulu Olan Ders( ler )	Yok
Dili	İngilizce
Türü	Seçmeli
Seviyesi	Lisans
Öğretim Elemanı( ları )	Dr. Öğr. Üyesi Mehmet Ali AKTAŞ
Öğretim Sistemi	Yüz Yüze
Önerilen Hususlar	Yok
Staj Durumu	Yok
Amacı	Öğrenciler Ruby temellerini öğrenecekler ve sonra da model, denetleyici, görünüm ve dağıtımlara geçiş yapacaklar. Ardından, modüller ve meta programlama gibi daha gelişmiş Ruby araçlarıyla bir sosyal ağ uygulaması oluşturma becerilerini bir üst seviyeye taşıyacak
İçeriği	Nesne Yönelimli Programlamanın Temelleri. Temel Programlama Kavramları. Diziler, Hashler ve Döngüler. Bloklar ve Sıralama. Proclar, Lambdalar ve Refactoring. Veritabanları, XML, web frameleri ve ağ gibi pek çok yardımcı teknolojinin temel prensipleri. Tamamen işlevsel Ruby uygulaması oluşturma.

## Dersin Öğrenim Çıktıları

#	Öğrenim Çıktıları
1	Öğrenci Ruby uygulamalarını yazabilir ve deploy edebilir.
2	Öğrenci Ruby web yapısını kullanabilmeyi öğrenir.
3	Öğrenci Ruby kütüphanelerini ve belgelerini kullanabilir.
4	Öğrenciler dosya ve veritabanları ile çalışabilir.

## Haftalık Ayrıntılı Ders İçeriği

#	Konular	Öğretim Yöntem ve Teknikleri
1	Ruby'e Giriş	Anlatım, tartışma, sunum
2	Bulut ve Entegre Geliştirme Ortamı Kurulumu	Anlatım, tartışma, sunum
3	Ruby Kütüphaneleri ve RubyGems	Anlatım, tartışma, sunum
4	Koşullu If/Else Karşılaştırmaları, Değişkenler, Veri Tipleri	Anlatım, tartışma, sunum
5	Diziler, Döngüler ve Hashler	Anlatım, tartışma, sunum
6	Kontrol Akışı, Kullanıcıdan Girdi alma ve Çıktı Üretme	Anlatım, tartışma, sunum
7	Bloklar ve Sıralama	Anlatım, tartışma, sunum
8	Refactoring, Procs ve Lambdalar	Anlatım, tartışma, sunum
9	Ara Sınav	Ölçme
10	Dosyalar ve Veritabanları	Anlatım, tartışma, sunum
11	Ruby ve İnternet	Anlatım, tartışma, sunum
12	Ağ, Soket ve Daemon	Anlatım, tartışma, sunum

13	Ruby ve Nesne Yönelimli Programlama - I	Anlatım, tartışma, sunum
14	Ruby ve Nesne Yönelimli Programlama - II	Anlatım, tartışma, sunum
15	Proje Sunumu	Sunum
16	Son Sınav	Ölçme

## Resources

#	Malzeme / Kaynak Adı	Kaynak Hakkında Bilgi	Referans / Önerilen Kaynak
---	----------------------	-----------------------	----------------------------

## Ölçme ve Değerlendirme Sistemi

#	Ağırlık	Çalışma Türü	Çalışma Adı
1	%40	Ara Sınav	Ara Sınav
2	%60	Son Sınav	Son Sınav

## Dersin Öğrenim Çıktıları ve Program Yeterlilikleri ile İlişkileri

#	Öğrenim Çıktıları	Program Çıktıları	Ölçme ve Değerlendirme
1	Öğrenci Ruby uygulamalarını yazabilir ve deploy edebilir.	2,3,4	1,2
2	Öğrenci Ruby web yapısını kullanabilmeyi öğrenir.	2,3,4	1,2
3	Öğrenci Ruby kütüphanelerini ve belgelerini kullanabilir.	2,3,4	1,2
4	Öğrenciler dosya ve veritabanları ile çalışabilir.	2,3,4	1,2

Not: Ölçme ve Değerlendirme sütununda belirtilen sayılar, bir üstte bulunan Ölçme ve Değerlendirme Sistemi başlıklı tabloda belirtilen çalışmalarla işaret etmektedir.

## İş Yükü Detayları

#	Etkinlik	Adet	Süre (Saat)	İş Yükü
1	Ders Süresi	14	5	70
2	Sınıf Dışı Ders Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	0	0	0
3	Sunum ve Seminer Hazırlama	0	0	0
4	İnternette tarama, kütüphane ve arşiv çalışması	0	0	0
5	Belge/Bilgi listeleri oluşturma	0	0	0
6	Atölye	0	0	0
7	Ara Sınav için Hazırlık	0	0	0
8	Ara Sınav	1	5	5
9	Kısa Sınav	0	0	0
10	Ödev	2	5	10
11	Ara Proje	1	5	5
12	Ara Uygulama	0	0	0
13	Son Proje	0	0	0
14	Son Uygulama	0	0	0
15	Son Sınav için Hazırlık	0	0	0
16	Son Sınav	0	0	0
				<b>90</b>